

“La transizione verso il digitale della scuola prevede un solido investimento per la creazione di ambienti digitali negli spazi delle scuole, promuovendo al contempo una visione di “classe digitale leggera”, perché ogni aula sia quindi pronta ad ospitare metodologie didattiche che facciano uso della tecnologia. La scuola digitale, in collaborazione con le famiglie e gli enti locali, deve aprirsi al cosiddetto BYOD (Bring Your Own Device), ossia a politiche per cui l’utilizzo di dispositivi elettronici personali durante le attività didattiche sia possibile ed efficientemente integrato.

Perché ciò sia possibile, occorre che le politiche di BYOD affrontino con decisione diversi temi, che includano la coesistenza sugli stessi dispositivi personali di occasioni sia di didattica, sia per la socialità; la sicurezza delle interazioni e l’integrazione tecnica dei dispositivi personali con la dotazione degli spazi scolastici; l’inclusività e i modelli di finanziamento per quelli personali.

Come già avviene in altri paesi, occorre bilanciare l’esigenza di assicurare un uso “fluidico” degli ambienti d’apprendimento tramite dispositivi uniformi, che garantiscano un controllato livello di sicurezza, con la possibilità di aprirsi a soluzioni flessibili, che permettano a tutti gli studenti e docenti della scuola di utilizzare un dispositivo, anche proprio.” **(Dal Piano Nazionale Scuola Digitale)**

L’Istituto Comprensivo “G. Marconi” di Casalmaggiore intende favorire l’uso del B.Y.O.D ponendosi come obiettivo la creazione di ambienti di apprendimento in cui l’utilizzo di devices mobili favorisca una didattica innovativa, meno trasmissiva e più operativa che, superando l’impostazione della lezione frontale, privilegi approcci laboratoriali e collaborativi. Le tre direttrici verso le quali intende muoversi la Scuola sono:

- ❖ Il BYOD come strumento creativo.
- ❖ Il BYOD come strumento di inclusione.
- ❖ Il BYOD come strumento per l’educazione civica digitale.

Per tale ragione l’Istituto ha ritenuto necessario elaborare e adottare un regolamento che disciplini l’utilizzo dei dispositivi digitali personali a scuola, in coerenza con l’Azione #6 “Linee guida per politiche attive di BYOD - Bring Your Own Device” del Piano Nazionale Scuola Digitale.

ART. 1 - DISPOSITIVI AMMESSI

In tutte le classi sono ammessi i seguenti dispositivi mobili: tablet, notebook, e-reader. L’uso di altri dispositivi a scuola non è consentito e si rimanda al Regolamento disciplinare di Istituto.

ART. 2 - USO DEI DISPOSITIVI

I dispositivi ammessi, di cui all’art. 1, devono essere usati a scuola soltanto per scopi didattici.

- ✚ Gli studenti possono registrare video, file audio o scattare foto in classe e/o in altri ambienti scolastici (ad es. laboratori, palestra) solo con il consenso

esplicito dell'insegnante e delle persone che vengono eventualmente riprese, sempre a fini didattici.

- ✚ Gli studenti possono usare i propri dispositivi durante uscite didattiche, visite guidate, viaggi d'istruzione, attività extracurricolari, manifestazioni sportive, spettacoli teatrali, ecc..., solo con l'esplicita autorizzazione del docente responsabile della classe o del capo-comitiva.

Qualsiasi uso improprio e non autorizzato prevede il ritiro e la consegna del dispositivo al Dirigente scolastico.

ART. 3 - UTILIZZO DIDATTICO DI AUDIO E VIDEO

Audio e video registrati a scuola a fini didattici possono essere pubblicati esclusivamente in canali di comunicazione utilizzati a scopi didattici (ad es. Google Classroom) o canali ufficiali dell'Istituto (ad es. canale YouTube dell'istituto e Sito Web) previa autorizzazione del docente. E' esclusa la pubblicazione su pagine o account personali/pubbliche e l'esportazione di tali materiali su altre piattaforme.

ART. 4 - RESPONSABILITÀ DEI DISPOSITIVI

Gli studenti sono responsabili personalmente dei propri dispositivi. L'alunno deve prendere coscienza del fatto che il dispositivo mobile è uno strumento funzionale al suo apprendimento: pertanto è sua precisa responsabilità presentarsi a scuola, quando richiesto, con il proprio dispositivo, garantendone la funzionalità (adeguata capienza di memoria, carica, etc.) come qualsiasi altro supporto alla didattica.

La scuola non è responsabile della custodia dei dispositivi e di eventuali danni ad essi cagionati dal proprietario o da altri studenti.

La scuola non si assume la responsabilità della custodia dei dispositivi lasciati a scuola al termine delle lezioni dagli studenti.

In caso di brevi spostamenti degli alunni dalla propria aula in altri ambienti, quali palestra e laboratori, il collaboratore scolastico assegnato al piano deve provvedere alla chiusura dell'aula con un lucchetto di sicurezza (serratura).

ART. 5 - USO DI INTERNET

Agli studenti è consentito:

- ✚ usare Internet (scaricare musica, video, programmi, utilizzare i social network didattici quali Edmodo, Google Classroom ecc., navigare in rete) solo per scopi didattici e con la supervisione dell'insegnante;
- ✚ usare dispositivi elettronici per giochi didattici (es. Coding, etc.) durante le ore scolastiche, come parte integrante di una lezione.

Agli studenti non è consentito:

- usare i propri dispositivi al di fuori dell'orario di lezione, durante la ricreazione i dispositivi vanno spenti;
- utilizzare la Rete e i social network per deridere, offendere, denigrare compagni, docenti, personale scolastico, parenti/amici dei compagni;
- utilizzare la Rete e i social network per scaricare o caricare qualsiasi tipo di materiale che non abbia carattere didattico e non sia stato espressamente autorizzato dal docente.

Gli studenti che vengono a conoscenza di eventuali infrazioni a tale regolamento devono segnalarlo anche tramite la cassetta delle segnalazioni presente al piano terra.

ART. 6 - DIRITTI DI PROPRIETÀ INTELLETTUALE

Gli studenti devono rispettare e proteggere la proprietà intellettuale, pertanto non è ammessa la copia o il plagio di qualsiasi materiale e/o la violazione dei copyrights (es. fare copie illegali di software, musica, giochi o film). Di conseguenza si deve attribuire, citare e richiedere il consenso degli autori o creatori delle informazioni o dei media originali.

La scuola favorisce e incentiva l'uso e lo sviluppo dell'open source.

ART. 7 - DIRITTO DI ISPEZIONE DEGLI INSEGNANTI

La scuola si riserva il diritto di monitorare le attività online degli utenti e accedere, controllare, copiare, raccogliere o cancellare ogni comunicazione elettronica o file, rivelandone il contenuto alle forze dell'ordine qualora lo ritenga necessario.

ART. 8 - COMPORAMENTI SANZIONABILI PER IL MANCATO RISPETTO DEL REGOLAMENTO

L'uso della tecnologia comporta responsabilità personali.

Gli studenti sono tenuti a rispettare le regole dell'Istituto e quelle del presente Regolamento, pena l'attivazione di azioni disciplinari.

Saranno sanzionati i seguenti comportamenti:

- Scaricare o caricare video, musica e applicazioni senza il consenso del docente.
- Scaricare o caricare audio/video dal contenuto scabroso o gravemente irridente o per fini non didattici.
- Scattare foto e registrare audio/video a scuola senza autorizzazione del docente.
- Pubblicare tali materiali su pagine o account personali e esportarli su altre piattaforme.
- Utilizzare applicazioni, strumenti di comunicazione e social network durante le lezioni senza esplicita autorizzazione.
- Installare programmi (anche giochi) e/o applicazioni senza l'esplicita autorizzazione del docente.

ART. 9 - SANZIONI PER IL MANCATO RISPETTO DEL REGOLAMENTO

L'accesso al network della scuola è un privilegio, non un diritto. L'uso della tecnologia, sia essa proprietà della scuola o un dispositivo fornito dagli studenti, comporta responsabilità personali. Ci si aspetta che gli studenti rispettino le regole dell'I.C., agiscano responsabilmente e si attengano ai termini e alle condizioni fissate dall'insegnante di classe e dalla scuola. Il mancato rispetto di questi termini e condizioni potrà determinare la temporanea o permanente perdita di accesso alla rete, nonché altre azioni disciplinari (anche la sospensione dall'attività didattica di una o più giornate) e legali, se necessario. Pertanto le sanzioni dipenderanno dalla gravità dell'accaduto e saranno comminate secondo il Regolamento di Istituto. Gli studenti

saranno ritenuti responsabili delle loro azioni e sono incoraggiati a segnalare immediatamente ogni uso accidentale o anomalie nella Rete al loro insegnante.

ART. 10 - COMPITI DELL'INSEGNANTE

L' insegnante ha il dovere di sorvegliare costantemente l'attività informatica degli alunni.

L'insegnante deve segnalare con tempestività al Dirigente Scolastico eventuali anomalie nella Rete e/o comportamenti degli alunni in contrasto con il presente regolamento.

ART. 11 - COMPITO DELL'ISTITUTO

L'Istituto avrà cura di garantire connessioni sicure mediante l'utilizzo di firewall.

La Scuola in ogni suo ordine e grado promuove azioni di educazione alla cittadinanza digitale.

ART. 12 - NORME DI SALVAGUARDIA

Per quanto non previsto nel presente Regolamento si fa riferimento al Regolamento di Istituto.